Lista de exercício Aula 02

1 – Herança é o mecanismo para que classes herdem atributos e métodos de outras classes, assim evitando reescrita de código.

2 – Associação é um tipo de relacionamento onde é criado uma conexão entre classes, e também uma conexão entre objetos das respectivas classes.

3 – Ao declarar uma classe com o termo final essa classe não poderá ser estendida a uma outra classe.

4 – São métodos que determina a ação que deve ocorrer ao instanciar um objeto.

5 – Sobrecarga de métodos é quando os métodos são escritos com o mesmo nome, mas com argumentos diferentes.

6 – Sobrescrita de métodos é quando é herdado métodos da superclasse e seu comportamento é alterado.